



# Ulazne jedinice



Input

# Osnovna funkcija ulaznih jedinica

---

- ▶ Ulazne jedinice služe za unos podataka i naredbi iz okoline u računalo.
- ▶ Pretvaraju podatke u oblik razumljiv računalu (binarne podatke)



# Standardne ulazne jedinice su:

---

- ▶ Tipkovnica (keyboard)
- ▶ Miš (Mouse)
- ▶ Skener
- ▶ Mikrofon
- ▶ Zaslon osjetljiv na dodir
- ▶ Joystick, Gamepad





**Tipkovnica**



(eng. keyboard, slovište, tastatura)

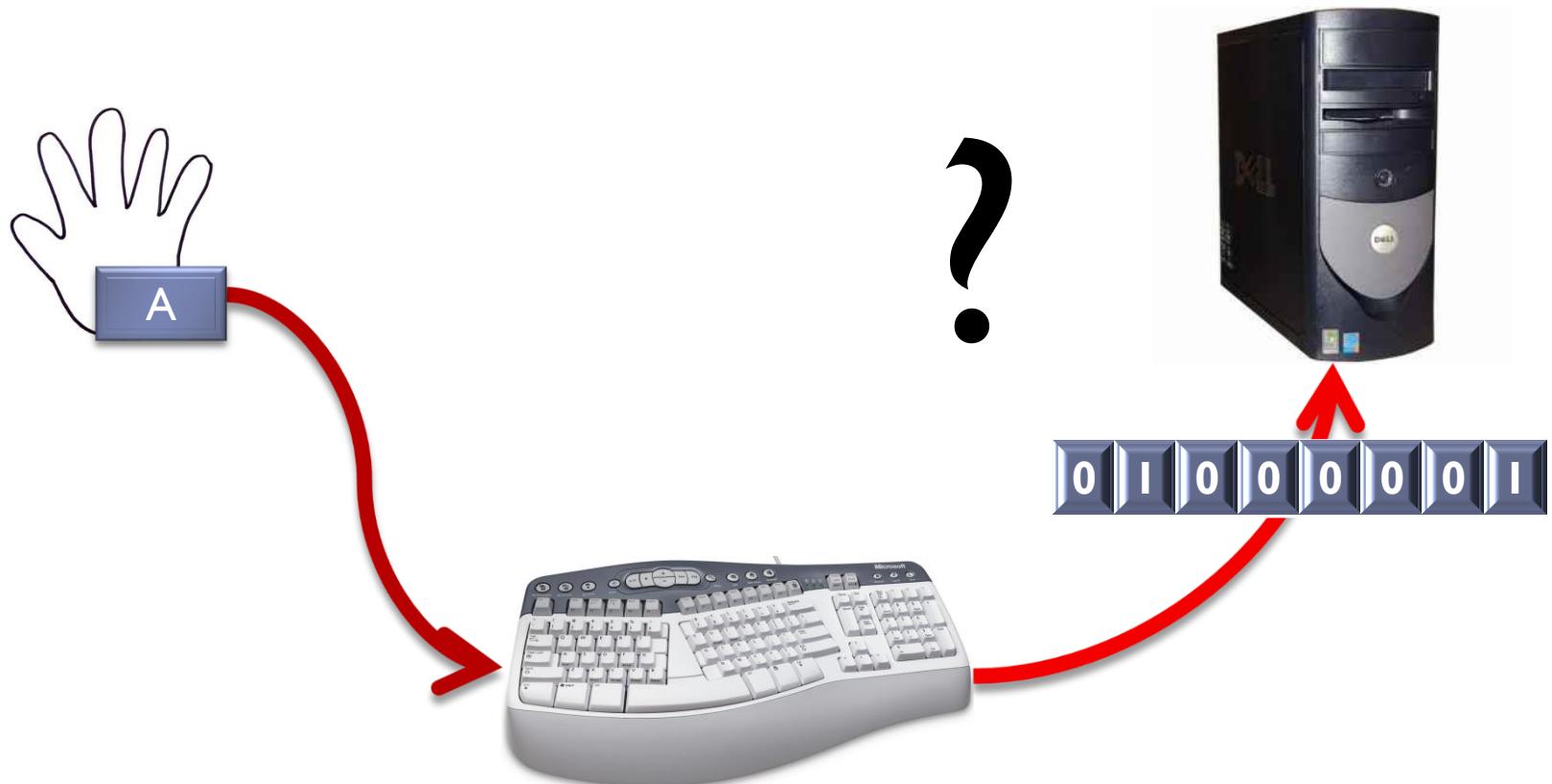
# Tipkovnica

---

- Tipkovnica je ulazni uređaj prilagođen unosu teksta
- Nasljednik je pisačih strojeva
- ▶ Pritiskom na tipku ostvaruje se kontakt te stvara električni impuls koji se šalje u računalo
- ▶ Na temelju impulsa upravljački čip u tipkovnici šalje čipu u računalu **kôd pritisnute tipke.**



# Unos podataka putem tipkovnice



# Vrste tipkovnica

- ▶ Tipkovnice možemo razlikovati prema:
  - **broju i rasporedu tipki** (Qwertz ili Qwerty te Dvorakova tipkovnica)
  - **načinu prepoznavanja pritisnute tipke**
  - **ergonomskim rješenjima**
  - **način spajanja** - žičano spajanje tipkovnice s kućištem ostvaruje se USB-om, a bežično (Bluetoothom)
  - **abecedi jezika.**





Miš



Mouse, track ball

## Miš

- ▶ Miš je ulazni uređaj koji služi za odabir i potvrdu naredbi, te za crtanje.
- ▶ Pokreti miša po podlozi pretvaraju se u električne impulse
- ▶ Broj impulsa koje miš može generirati prilikom gibanja zove se REZOLUCIJA (razlučivost)
- ▶ Vrste miševa:
  - ▶ optički
  - ▶ laserski
- ▶ Ergonomski oblikovani
- ▶ Način spajanja: žičani-USB, bežični-Bluetooth

# Vrste miša

---



Neki su miševi složeni tako da se ne pokreću po podlozi, već da korisnik direktno okreće kuglicu u željenom smjeru pa tako dovodi pokazivač miša na potrebnu poziciju (engl. track ball).



Klasičan miš  
(engl. mouse)



Bežični optički miš  
(engl. optical wireless)





Skener



Scaner

# Skener



Stolni skener



3D skener

# Skener

- ▶ **Skener** je ulazni uređaj koji služi za unos dokumenata i crteža s papira u računalo.
- ▶ U praksi se najčešće koriste: **ručni, stolni, rotacijski i 3D skeneri.**
- ▶ Ručni skeneri najčešće se koriste kao čitači bar kodova u trgovinama.

# Skener

- ▶ Skener se najčešće spaja s računalom preko USB priključka.



*Spajanje skenera  
preko USB priključka*

# Mikrofon

- ▶ Mikrofon služi za unos zvuka u računalo.



# Što smo naučili ?

---

- ▶ Za što služi tipkovnica?
- ▶ Nabrojite vrste tipkovnica.
- ▶ Za što miš?
- ▶ Nabrojite vrste miševa?
- ▶ Za što skener?
- ▶ Nabrojite vrste sknera.